



**SVENSKA RIDTRAVARFÖRBUNDET**  
**TÄVLINGSREGLEMENTE**

**IV**

*Trab*

	Datum:	2026-03-01
	Utgåva:	17

<b>4</b>	<b>TÄVLINGSREGLER TRAB</b>	<b>Sid</b>
<b>4.1</b>	<b>Idé</b>	<b>3</b>
<b>4.2</b>	<b>Kläder/Utrustning</b>	<b>3</b>
4.2.1	Kläder/Ryttarutrustning	3
4.2.2	Utrustning häst	3
4.2.3	Sadel och träs	4
4.2.4	Betsling	4
<b>4.3</b>	<b>Banans beskaffenhet</b>	<b>5</b>
4.3.1	Att gå banan	5
<b>4.4</b>	<b>Trabens genomförande</b>	<b>5</b>
4.4.1	Moment	5
4.4.2	Mottagande av tappat föremål	5
4.4.3	Gångarter	6
4.4.4	Olydnad	6
4.4.5	Klasser	6
4.4.6	Uppklassning	6
4.4.7	Tidtagning	6
4.4.8	Straffpoäng	7
4.4.9	Lika poängställning	7
<b>4.5</b>	<b>Bedömningsgrupper</b>	<b>7</b>
4.5.1	Bedömning under ritt	7
<b>4.6</b>	<b>Tävlingsmoment</b>	<b>7</b>
4.6.1	Utförande	7
4.6.2	Halter	7
4.6.3	Ryggning	7
4.6.4	Hoppning	8
4.6.5	Rida genom portar	8
4.6.6	Manöver i trångt utrymme	8
4.6.7	Passage genom trångt utrymme	8
4.6.8	Platta	8
4.6.9	Flytta föremål från hinderstöd	8
4.6.10	Flytta tidning	9
4.6.11	Flytta föremål från plats till plats	9
4.6.12	Av- och uppsittning från föremål	9
4.6.13	Ryggning rakt bakåt	9
4.6.14	Halt i bestämt antal sekunder	9
4.6.15	Halt mellan två bommar	10
4.6.16	Halt över bom	10
4.6.17	Vattenhinder	10
4.6.18	Halt i trångt utrymme	10
4.6.19	Passera föremål	11
4.6.20	Bro	11
4.6.21	Slalomridning	11
4.6.22	Flytta hink	12
4.6.23	Rygga genom port	12
4.6.24	Travbommar	12
4.6.25	Flytta vattenbunke	12
4.6.26	Halsduksrace	12
4.6.27	Sidwärts över bom	13
4.6.28	Rida genom "gardin" med plastremsor	13
4.6.29	Ringa i klocka	13
4.6.30	Tre-klöver	13
4.6.31	Grind *	14
4.6.32	Ryggning runt kona *	14
4.6.33	Ryggning i vinkel *	14
4.6.34	Ryggning i vinkel med skrittbommar *	14
4.6.35	Skrammelpåse **	15
4.6.36	Enarmad bandit **	15

## 4 **TÄVLINGSREGLER TRAB**

### 4.1 **Idé**

TRAB= Travhästen i arbete

Avsikten med Trab är förbättra kommunikationen mellan häst och ryttare. I Trab får ekipagen träna på att lösa problem och situationer som de skulle kunna ställas inför i verkliga livet.

För att klara en Trab-bana krävs god koordination, finmotorik, samarbete och kommunikation mellan häst och ryttare. Målet med Trab är att få säkrare ekipage som samarbetar och förstår varandras finaste signaler.

En välutbildad Trabhäst kan exempelvis vara en säkrare häst att umgås med på uteritter och i trafik.

### 4.2 **Kläder/Utrustning**

Se TR 1, Gemensamma bestämmelser.

#### 4.2.1 **Kläder/Ryttarutrustning**

I Trab är det även tillåtet att rida i jeans eller westernklädsel.

Vid ridning i jeans, westernklädsel eller jodhpurridbyxa behöver shortchaps/stövelben ej användas.

Spö får ej bäras oavsett klass.

#### 4.2.2 **Utrustning häst**

I Trab är det även tillåtet att använda:

- Säkerhetsrem i form av halsrem, av kraftigt läder.
- Huva/luva av ridhästmodell, vadderad eller icke vadderad.
- Huva/luva av Fenwickmodell i debutantklass.
- Förbygel/martingal/brösta.
- Benskydd och boots får användas under förutsättning att de sitter rätt placerade och är i gott skick.
- Barfotaboots.

Bomull eller öronproppar i öronen för att dämpa ljudet för hästen är tillåtet i debutantklass.

I Trab är det **INTE** tillåtet att använda:

- Knäkappor och benlindor.
- Gramantygel/Thiedemantygel.
- Delade tyglar.
- Bakskydd med snabbknäppen.
- Teknikskydd

Regler gällande hjälptyglar gäller på hela tävlingsplatsen.

#### 4.2.3

##### Sadel och träns

- Sadel med stigläder, stigbyglar och sadelgjord är obligatoriskt vid all ridning på tävlingsområdet. Dressyr- eller hoppssadel och kombinerad/allroundsadel samt sadel av akademisk typ får användas (se bilder). Bomlös sadel som liknar en standard dressyr- eller hoppssadel är tillåten. Westernsadel och Stocksaddle får användas. Damsadel är inte tillåten.
- Stigbyglar ska vara av traditionell ridsporttyp eller vara av säkerhetsmodell.
- Stigbygel/stigläder i dressyr- och hoppssadel ska hänga fritt, fäst i stigbygelkrampan och på utsidan av sadelkåpan.
- Det är inte tillåtet för ryttaren att på något sätt fästa, direkt eller indirekt, någon del av sig själv till hästens utrustning, med undantag av den typ av skyddsväst samt stigbyglar som kräver denna fästordning för att fungera på ett tillfredsställande sätt.
- Förutom kort eller lång sadelgjord av traditionell typ är sadelgjord med magplatta som är tryckfördelande eller har en funktion mot hovslag i bröstkorgen tillåten. Sadelgjordstunnel av neopren eller mjuk/luddigt material är tillåten.
- Vojlock/schabrak är inte obligatoriskt. Dämpande mellanlägg är tillåtet och får placeras mellan sadel och vojlock/schabrak. Under vojlock/schabrak närmast hästens hud kan det också placeras om mellanlägget är av material gjord för ändamålet.
- Dämpande sitsinlägg för ryttaren ovanpå sadeln är inte tillåtet.
- Säkerhetshandtag av läder är tillåtet på sadeln som en säkerhetsutrustning. Handtaget ska vara fäst vid sadelns framvalv i de båda förbygelringarna.



I Trab är det även tillåtet att använda:

- Sidepull-träns och westernhuvudlag med läderrem över ett eller två öron samt käkrem.
- Huvudlag utan nosgrimma.

#### 4.2.4

##### Betsling

I Trab är det även tillåtet att ha:

- Pee Wee bett
- Kimblewickbett.  
Som ska vara försedda med kindkedja.
- Pelhambett.  
Som ska vara försedda med kindkedja och delta, ha max 15 cm långa skänklar och 1,5 cm tungfrihet. Längden mäts från mundelen och till nedersta ringen där tygeln fästs.
- Pessobett.  
Som får ha en maximal-längd av 16 cm. Längden mäts från högst upp på översta ringen till längst ner på nedersta ringen.
- Hackamore.  
Som får ha max 17 cm långa skänklar och mäts från översta delen där sidostycket fästs till nedersta delen där tygeln fästs.

### 4.3

#### **Banans beskaffenhet**

Beskaffenheten hos tävlings- och framridningsbanan, längd, bredd och underlag ska finnas angiven i propositionen inför tävling inom Svenska Ridtravarförbundet. (För mer info se TR 1, Gemensamma bestämmelser.)

Tävlingsbanan ska vara inhägnad med ett permanent staket, ej elpinnar och tråd eller band.

Varje moment skall tydligt vara markerat så att ryttaren ser var momentet börjar/slutar med exempelvis konor.

#### 4.3.1

##### Att gå banan

Inför varje tävlingsklass ges deltagarna möjlighet att gå banan till fots tillsammans med av arrangören utsedd ansvarig, för genomgång av momentens utföranden. Detta sker vid av arrangören utsatt tidpunkt, senast 15 min före klassens första start. Övrig tid får banan ej beträdas av andra än banpersonal.

### 4.4

#### **Trabens genomförande**

Traben börjar med att ryttaren rider in på banan. Ekipaget får inte beträda momenten innan startsignal givits. Efter startsignal har ekipaget 45 sekunder på sig att passera startlinjen.

Tidtagningen startas när ekipaget (nosen på hästen) passerar startlinjen och stannas när ekipaget (nosen på hästen) når mållinjen från rätt håll.

Det ekipage med lägst antal straffpoäng utses som vinnare, har två ekipage samma antal poäng så särskiljs de genom tid och den med snabbast tid vinner.

#### 4.4.1

##### Moment

Momenten rids i nummerordning enligt banskiss och startar när hästen sätter en hov innanför momentmarkeringen.

De olika momenten bör markeras med konor eller liknande vid momentets början och slut. Ekipaget får 5 straffpoäng för varje nedriven momentmarkering.

Rids momenten i fel nummerordning så innebär det uteslutning. Ett moment anses som påbörjat om hästen sätter en eller flera hovar innanför momentmarkeringen.

#### 4.4.2

##### Mottagande av tappat föremål

Ryttaren får ta emot ett tappat föremål som tillhör momentet (tex potatis el dyl) från en funktionär, men ett tappat föremål ger 10 straffpoäng och tiden går medan funktionären tar rätt på föremålet. När ryttaren fått tillbaka föremålet tas ritten upp på den plats föremålet tappades.

#### 4.4.3

##### Gångarter

Trab genomförs i gångarterna skritt, trav och/eller galopp. Banläggaren bestämmer vilken gångart som respektive moment ska genomföras i och anger detta tydligt på banskissen. Specifik gångart kan beskrivas med hjälp av färgmarkering eller streckad linje.

Skritt är lämpligt i längre och mer tekniskt krävande moment. Trav eller valfri gångart är lämpligt i medelsvår och svår klass och i moment där man flyttar saker eller där olika typer av föremål ska passeras.

Det är inte tillåtet för banbyggaren att lägga galopp i eller mellan momenten. Valfri gångart kan anges på banskissen.

Om en bana omfattar flera olika gångarter ska gångarten för varje moment tydligt anges på banskissen. Varje moment genomförs i angiven gångart och ekipaget byter gångart på transportsträckan mellan momenten. Ett moment ska påbörjas och avslutas i den gångart som angivits på banskissen, inslag av felaktig gångart bestraffas med 1 straffpoäng/steg.

#### 4.4.4

##### Olydnad

1-3 gånger ger 10 straffpoäng/olydnad. Fjärde olydnaden medför uteslutning ur momentet och maximala 100 straffpoäng.

Domaren avbryter då momentet och påvisar ekipaget till nästa moment.

Som olydnad betraktas det när hästen:

- Står still och vägrar gå fram, träder bakåt/åt sidan, reser sig eller hamnar utanför momentmarkeringen. Hästen får stå stilla/protestera max 20 sekunder i sträck

Ett nytt försök har påbörjats när:

- Ryttaren gör en ny anridning i/mot momentet
- Hästen går fram igen efter att ha trätt bakåt vid något moment

#### 4.4.5

##### Klasser

- **Debutant klass (DK):** 5-6 moment.  
Får genomföras som Clear Round, med eller utan ledare.  
En klass för oerfarna ryttare och/eller oerfarna hästar.  
Halt är obligatorisk.
- **Lätt klass (LK):** 6-7 moment.  
Halt och ryggning är obligatoriskt.
- **Medelsvår klass (MSK):** 7-8 moment.  
Halt, ryggning och fastställd gångart är obligatoriskt.
- **Svår klass (SK):** 8-10 moment.  
Halt, ryggning och fastställd gångart är obligatoriskt.

#### 4.4.6

##### Uppklassning

Vid två godkända uppsuttna ritter i Debutant klass, uppklassning ur Debutant klass.  
Vid sex godkända i Lätt klass, uppklassning ur Lätt klass.

#### 4.4.7

##### Tidtagning

Tidtagningen startas när ekipaget (nosen på hästen) passerar startlinjen och stannas när ekipaget (nosen på hästen) når mållinjen från rätt håll.

Tidtagning ska genomföras med stoppur och redovisas med 1/10-dels sekund.

Tidtagning bör ske med två klockor parallellt, i händelse av att en klocka stannar. I dessa fall används en huvudklocka och en reservklocka.

Reservklockans tid gäller endast då huvudklockan inte fungerat.

Domaren ska ha en egen klocka för mätning av tid vid moment där tid anges.

4.4.8 Straffpoäng  
Max 150 straffpoäng innebär godkänd ritt.  
Det ekipage med lägst antal straffpoäng utses som vinnare.

4.4.9 Lika poängställning  
Vid lika straffpoäng vinner den som har:  
1 Snabbast tid  
2 Lägst straffpoäng vid "Bedömning under ritt"

#### 4.5 Bedömningsgrupper

4.5.1 Bedömning under ritt  
I Trab ska hästen röra sig med framåtbjudning och visa stort förtroende för sin ryttare.  
Under ritten bedömer domaren följande moment:

- Hästens förtroende för ryttaren.  
Hästen ska vara lyhörd och följsam för ryttaren.  
Max 10 straffpoäng kan tilldelas i detta moment.
- Ryttarens användning av hjälperna  
Ryttaren ska ge så fina hjälper som möjligt samt behålla en lugn och kontrollerad inställning.  
Röstkommando är tillåtet.  
Max 10 straffpoäng kan tilldelas i detta moment.
- Felaktig gångart  
Ett straffpoäng per steg i fel gångart

#### 4.6 Tävlingsmoment

4.6.1 Utförande  
Endast de moment som är godkända av Svenska Ridtravarförbundet och anges i TR får användas vid tävlingar som arrangeras av distriktsförening ansluten till Svenska Ridtravarförbundet  
Antalet moment ska följa TR i respektive klass.

\* = Moment får bara ingå i Medelsvår och Svår klass

\*\* = Moment får bara ingå i Svår klass

4.6.2 Halter  
En halt är att betrakta som påbörjad vid den punkt under momentet då hästen står rätt placerad och står stilla med alla fyra benen. Ryttaren måste hålla hästen stilla under det antal sekunder som halten angivits vara på bankskissen och får rida framåt först när domaren/tidtagaren givit sin tillåtelse.

4.6.3 Ryggning  
Hur aktuell ryggning genomförs ska tydligt anges på bankskissen.

- 4.6.4 Hoppning  
Ej tillåten i Debutant klass  
Rättuppstående hinder max 50 cm (alla rättuppstående hindertyper är tillåtna)  
Rivning ger tio straffpoäng
- 4.6.5 Rida genom portar  
**DK:** max 3 portar bestående av två konor i par på ett avstånd av 100 cm.  
**LK:** max 4 portar bestående av två konor i par på ett avstånd av 80 cm.  
Portarna ska stå med de inre konorna på en rät linje med 5 meter mellan varandra och varannan öppning till höger, varannan till vänster om linjen.  
**MSV:** max 5 portar med 70 cm mellan konorna och 5 meter mellan portarna.  
**SK:** max 6 portar med 70 cm mellan konorna och 4 meter mellan portarna.
- Fem straffpoäng per nedriven/flyttad kona  
Tio straffpoäng per missad port.  
Missar mer än tre portar = uteslutning ur momentet.
- 4.6.6 Manöver i trångt utrymme  
Vändning i ruta utan att hästens hovar berör markeringen.  
**DK:** Ruta minst 3 x 3 meter med ingångsöppningen väl markerad  
**LK:** Ruta minst 2,5 x 2,5 meter med ingångsöppningen väl markerad  
**MSV/SK:** Ruta minst 2 x 2 meter med ingångsöppningen väl markerad
- 5 straffpoäng för varje tramp på och utanför markering  
Påridning av portmarkering ger 10 straffpoäng  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet
- 4.6.7 Passage genom trångt utrymme  
Hästen ska gå mellan två tätt stående tunnor eller två hinder som är uppsatta tätt intill varandra.  
**DK/LK:** Avstånd 100cm  
**MSV:** Avstånd 90cm  
**SK:** Avstånd 80cm
- Rivning av tunna eller hinder ger 10 straffpoäng.
- 4.6.8 Platta  
Hästen ska sätta minst en framhov på plattan och stå kvar i 5 sekunder. Halten påbörjas först när hästen står med minst en framhov på plattan.  
**DK:** ej tillåten  
**LK:** Platta minst 100 x 100 cm  
**MSV:** Platta minst 80 x 80 cm  
**SK:** Platta minst 50 x 50 cm
- Domaren/tidtagaren säger till efter 5 sekunder, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund
- 4.6.9 Flytta föremål från hinderstöd (ex. äpplen, burk, tråkloss.)  
"Äpplen" ska tas från toppen på tre-fyra hinderstöd och släppas i en hink.
- 10 straffpoäng/äpple som missar hinken ("äpple" som studsar ur hinken räknas som träff, kantträff som studsar ur räknas ej som träff)
- Alla "äpplen" tappas/missar hinken = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

- 4.6.10 Flytta tidning  
En tidning ska tas upp ur en brevlåda eller från annat föremål, slås upp och tittas/läsas i och lämnas av på anvisad plats.  
  
Hästen flyttar alla fyra benen 50 cm eller mer från den platsen halten ursprungligen gjordes när tidningen slås upp, 10 straffpoäng  
  
Tidningen tappas = 50 straffpoäng
- 4.6.11 Flytta föremål från plats till plats (ex. havrepåse)  
En påse med "havre" ska lyftas upp, ridas med och lämnas av på anvisad plats  
  
Hästen flyttar alla fyra benen 50 cm eller mer från den platsen halten ursprungligen gjordes när påsen lyfts upp, 10 straffpoäng  
Påsen tappas = 50 straffpoäng
- 4.6.12 Av- och uppsittning från föremål  
Sitt av och upp på angiven sida.  
Ryttaren missar föremålet = 10 straffpoäng  
Ryttaren måste sitta av eller upp från marken = 50 straffpoäng  
Om ryttaren begär hjälp = 100 straffpoäng  
Hjälp ska tillhandahållas av funktionär som finns inne på banan.
- 4.6.13 Ryggning rakt bakåt  
**DK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan. Ekipaget rider in mellan bommarna, gör halt när hästen är helt inne. Ekipaget ryggar sedan hela vägen ut och rider framåt UTANFÖR bommarna.  
**LK:** 2x2 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan. Ekipaget rider in mellan bommarna, gör halt när hästen är helt inne i det främre bomparet. Ekipaget ryggar sedan hela vägen ut och rider framåt UTANFÖR bommarna.  
**MSV:** 2x2 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan. Ekipaget rider in mellan bommarna, gör halt när hästen är helt ute ur bommarna. Ekipaget ryggar sedan hela vägen tillbaka och rider framåt UTANFÖR bommarna.  
**SK:** 2x2 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan. Ekipaget rider förbi utanför bommarna, gör halt och ryggar sedan in mellan bommarna tills hästen är helt ute ur bommarna. Ekipaget rider sedan framåt MELLAN bommarna igen.  
  
Ett straffpoäng för varje tramp på och utanför markering  
Ryttare som rider framåt innan ryggningen är avslutad bestraffas med 1 straffpoäng per steg framåt.  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet
- 4.6.14 Halt i bestämt antal sekunder  
**DK:** Gör halt och stå stilla i 3-5 sekunder  
**LK:** Gör halt och stå stilla i 5-10 sekunder  
**MSV:** Gör halt och stå stilla i 10-15 sekunder  
**SK:** Gör halt och stå stilla i 15-20 sekunder  
  
Domaren/tidtagaren säger till när tiden uppnåtts, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund.  
  
En straffpoäng/hov hästen flyttar under dessa angivna sekunder  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

- 4.6.15 Halt mellan två bommar  
**DK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan.  
**LK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan.  
**MSV:** 1x1 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan.  
**SK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan.  
Ekipaget rider in mellan bommarna.  
Gör halt när hela hästen är inne mellan bommarna.  
Ekipaget ska stå still i angivna sekunder för respektive klass. Halten är påbörjad först när hästen står rätt placerad. När halten är avslutad rider ekipaget ut, rakt fram, mellan bommarna.  
  
Domaren/tidtagaren säger till när tiden uppnåtts, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund.  
  
5 straffpoäng för varje tramp på någon av bommarna. 1 straffpoäng per tramp (ej på bom).  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur momentet.
- 4.6.16 Halt över bom  
**DK:** ej tillåten.  
Gör halt med framhovarna på ena sidan och bakhovarna på andra sidan av en bom, stillastående i angivna sekunder för respektive klass. Halten är påbörjad först när hästen står rätt placerad.  
  
Domaren/tidtagaren säger till när tiden uppnåtts, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund.  
  
5 straffpoäng för varje tramp på/över bommen. 1 straffpoäng per tramp (ej på bom).  
Hela hästen på en sida av bommen = 100 straffpoäng/uteslutning ur momentet.
- 4.6.17 Vattenhinder  
Hästen ska utan att vägra gå igenom en bäck, vattengrav eller liknande  
  
Hästen hoppar över hela vattnet = 10 straffpoäng
- 4.6.18 Halt i trångt utrymme  
**DK:** ej tillåten.  
Placera två skrittbommar framför och bakom ett par bommar.  
Lämpligt avstånd mellan skrittbommarna är 70 - 90 cm.  
**LK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan.  
**MSV:** 1x1 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan.  
**SK:** 1x1 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan  
  
Ekipaget rider över skrittbommarna och in mellan bommarna.  
Gör halt när hela hästen är inne mellan bommarna.  
Ekipaget ska stå still i angivna sekunder för respektive klass. Halten är påbörjad först när hästen står rätt placerad. När halten är avslutad rider ekipaget ut, rakt fram, ut över skrittbommarna.  
Domaren/tidtagaren säger till när tiden uppnåtts, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund.  
  
1 straffpoäng per islag vid passeringen över skrittbommarna.  
5 straffpoäng för varje tramp på någon av bommarna.  
1 straffpoäng per tramp (ej på bom).  
  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur momentet.

4.6.19 Passera föremål  
Föremålet ska passeras enligt banskissen inom ett markerat område av storleken:  
**DK/LK:** 5m x 5m  
**MSV:** 3,5m x 3,5m  
**SK:** 2m x 2m

Föremål som tex kan passeras:

- Plastpåse
- Möbel
- Paraply
- Soptunna
- Flagga
- Vattenslang
- Plastremsor
- \*Bil
- \*Jordbruksredskap
- \*Vattenspridare

5 straffpoäng per hov utanför det markerade området.  
Hela hästen på fel sida av markeringen = 100 straffpoäng

4.6.20 Bro  
Bro ska vara säker och stabilt konstruerad av kraftigt material.  
Rekommenderade mått: längd minst 1,5 m, bredd minst 1 m, höjd 10 – 60 cm (på bronns högsta punkt.)  
**DK:** ej tillåten  
**LK:** Hästen ska utan att vägra gå över en träbro  
**MSV/SK:** Gör halt på träbron i 5-10 sekunder

Av säkerhetsskäl är det inte tillåtet att trava eller galoppa över bro.

Domaren/tidtagaren säger till när tiden uppnåtts, ryttare som rider vidare innan tiden uppnåtts får 10 straffpoäng per missad sekund.

Hästen hoppar över hela bron = 10 straffpoäng  
Hästen går vidare innan rätt antal sekunder uppnåtts = 10 straffpoäng.

4.6.21 Slalomridning  
Rid i slalom mellan konor som står på en rak linje.  
I DK och LK kan bommar läggas på båda sidor av slalombanan, för att begränsa utrymmet i sidled, avstånd 3-4 meter mellan bommarna (konorna i mitten).  
**DK:** max 4 konor med 5 m mellan  
**LK:** max 5 konor med 5 m mellan  
**MSV:** max 6 konor med 4 m mellan  
**SK:** max 7 konor med 3 m mellan

5 straffpoäng per nedriven/flyttad kona  
10 straffpoäng per missad kona.  
Missar mer än hälften av konorna = 100 straffpoäng.

- 4.6.22 Flytta hink  
En hink ska hämtas från t.ex. ett hinderstöd, en staketstolpe eller en tunna och flyttas i föreskriven gångart (skritt, trav eller valfri gångart) till ett annat hinderstöd, en staketstolpe eller tunna.  
  
Hinken tappas = 10 straffpoäng  
Hästen ej stilla vid hämtning/avlämning av hink = 10 straffpoäng
- 4.6.23 Rygga genom port  
**DK:** ej tillåten  
**LK:** Använd två "sockerbitar" eller små tunnor, mellanrum 80cm. Hela ekipaget passerar genom porten och ryggar hela vägen tillbaka.  
**MSV:** som LK men med mellanrum ca 70 cm.  
**SK:** Ekipaget ställer upp sig med bakdelen mot momentet och ryggar genom porten, avstånd 70cm.  
  
5 straffpoäng per nedriven/flyttad/påridning av sockerbit/tunna  
Om ryttaren rider framåt innan hela ekipaget ryggat genom porten betraktas det som olydnad = 100 straffpoäng
- 4.6.24 Travbommar  
**DK:** max 2 travbommar på rakt spår. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
**LK:** max 4 travbommar på rakt spår. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
**MSV:** max 5 travbommar på rakt spår upphöjda max 10cm varannan bom i höger ände och varannan bom i vänster ände. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
Bommarna kan även läggas som en solfjäder runt en sväng, i dessa fall ska bommarna ej vara upphöjda. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
**SK:** max 6 travbommar på rakt spår upphöjda max 20cm varannan bom i höger ände och varannan bom i vänster ände. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
Bommarna kan även läggas som en solfjäder runt en sväng, i dessa fall ska bommarna vara upphöjda på en och samma sida. Avståndet skall redovisas på banskissen.  
  
Lämpligt avstånd mellan travbommar är 100 – 110 cm.  
Hästen ska trava över bommarna utan att beröra dem, tveka eller bryta ut.  
  
5 straffpoäng per flyttad eller nedriven bom.  
1 straffpoäng per islag.  
  
Hästen bryter ut från bomraden = 100 straffpoäng
- 4.6.25 Flytta vattenbunke  
En bunke med vatten ska flyttas från t.ex ett hinderstöd, en staketstolpe eller en tunna till en annan staketstolpe, ett hinderstöd eller en tunna.  
  
Mindre än häften kvar av vattnet när bunken lämnas = 50 straffpoäng  
  
Bunken tappas = 100 straffpoäng
- 4.6.26 Halsduksrace  
**DK:** Ej tillåten.  
Halsduken hämtas från ett hinderstöd eller en staketstolpe. Ryttaren ska knyta halsduken runt sin midja/hålla den i handen och sedan rida vidare till den punkt där halsduken ska avlämnas. Vilket av alternativen som ska användas ska anges på banskissen, Hästen ska stå stilla när halsduken hämtas och lämnas.  
  
Gångart anges på banskiss.  
  
Halsduken tappas = 10 straffpoäng  
Hästen rör sig när halsduken hämtas/lämnas, 1 straffpoäng/steg

4.6.27

Sidvärts över bom.

Momentet består av att flytta hästen sidvärts över bom.

**DK:** Ej tillåten.

**LK:** Momentet startar genom att ekipaget rider rakt fram mot bommen och gör halt över mitten av bommen, därefter ska hästen flytta sig åt antingen höger eller vänster tills de kommit ut från bommen därefter fortsätter ekipaget rakt fram till nästa moment.

**MSV:** Momentet startar med att ekipaget rider rakt mot ena änden av bommen, gör halt och sedan flyttar sig sidvärts längs hela bommens längd.

**SK:** Momentet startar med att ekipaget rider rakt mot ena änden av bommen, gör halt och sedan flyttar sig sidvärts längs hela bommens längd, gör halt och flyttar sig sedan tillbaka till andra änden av bommen.

Ett straffpoäng för varje tramp på bommen.

Hela hästen på samma sida av bommen = 10 straffpoäng.

4.6.28

Rida igenom "gardin" med plastremсор

Ekipaget ska rida under/igenom 2 hinderstöd eller liknande som har en prasslig anordning knuten mellan topparna.

**DK:** Ej tillåten

**LK:** gardinen ska vara så pass gles att man ser igenom den.

**MSV/SK:** tätare gardin.

Av säkerhetsskäl är det inte heller tillåtet att trava eller galoppa genom gardinen.

Ekipaget river någon del av momentet = 50 straffpoäng

Hästen vägrar gå igenom "gardinen" = 100 straffpoäng

4.6.29

Ringa i klocka.

Momentet består av en korridor av bommar med en längd av ca 2 meter,

(Bommarna kan ersättas av dressyrstaket)

Längst fram i korridoren placeras en klocka på höger eller vänster sida på lämplig höjd.

Momentet påbörjas rakt framifrån, ekipaget skritt in i korridoren, gör halt vid dess slut och ryttaren ringer i klockan och ryggar sedan ut ur korridoren. Hästen ska stå stilla under halten.

**DK:** Ej tillåten

**LK:** avståndet mellan bommarna ska vara 1,5 m.

**MSV/SK:** avståndet mellan bommarna ska vara 1,2 meter

Varje steg utanför bommarna bestraffas med 10 straffpoäng, hela hästen utanför bommarna bestraffas med 100 straffpoäng. Står inte hästen stilla under halten får man 10 straffpoäng

4.6.30

Tre-klövern.

Momentet består av 3 tunnor eller liknande föremål som är minst 80 cm höga och är placerade i en liksidig triangel med ett avstånd av 3-4 meter från varandra (avståndet mäts mellan föremålets mittpunkter).

Momentet startar genom att ekipaget rider rakt in mellan tunna 1 och 3. När tunnorna har passerats så läggs en volt runt tunna nr 1, sedan rids en volt runt tunna nr 2 och nr 3 så att mönstret blir en tre-klöver. Alla 3 volterna ska vara i samma gångart.

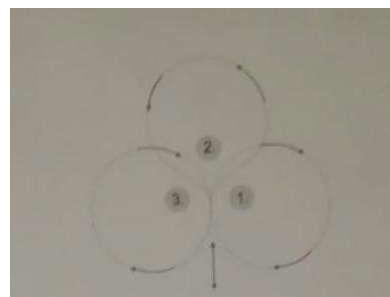
**DK:** Ej tillåten

**LK:** skritt

**MSV/SK:** trav

Volterna runt tunnorna tas i fel ordning = 10 straffpoäng /volt.

Alla volterna i fel ordning = 100 straffpoäng.



- 4.6.31 Grind \*  
Ryttaren ska öppna och stänga en snörgrind från hästryggen (ett snöre som går av om hästen blir rädd). Har arrangören tillgång till trä- eller metallgrind av western/bruksridningstyp får dessa användas.  
  
Av säkerhetsskäl är det inte tillåtet att trava eller galoppa genom grinden.  
Ryttaren tappar snörgrinden = 10 straffpoäng
- 4.6.32 Ryggning runt kona \*  
Ekipaget ska rygga ett helt varv runt en kona. Konan är placerad i mitten av en markering på 5x5m.  
  
Hela ekipaget utanför markering = 100 straffpoäng  
Ett helt varv uppnås ej = 50 straffpoäng  
Konan välts = 10 straffpoäng
- 4.6.33 Ryggning i vinkel \*  
Ekipaget rider in framåt in mellan bommarna och ryggar sedan hela vägen tillbaka genom bommarna och rider framåt UTANFÖR bommarna.  
  
Avstånd mellan bommarna:  
**MSV:** 120cm  
**SK:** 100cm  
  
Ryttare som rider framåt innan ekipaget ryggat ut från bommarna bestraffas med ett straffpoäng per steg framåt  
Ett straffpoäng för varje tramp på och utanför markering  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet
- 4.6.34 Ryggning i vinkel med skrittbommar \*  
Placera 2x2 skrittbommar på utsidan av vinkeln.  
Lämpligt avstånd mellan skrittbommarna är 70 - 90 cm.  
  
Ekipaget rider över det första paret skrittbommar och in mellan bommarna som utgör vinkeln.  
Ryggar sedan hela vägen tillbaka genom bommarna i vinkeln, rider sen framåt och ut över nästa par skrittbommar  
  
Avstånd mellan bommarna i vinkeln:  
**MSV:** 120cm  
**SK:** 100cm  
  
1 straffpoäng per islag vid passeringen över skrittbommarna.  
1 straffpoäng per steg för ryttare som rider framåt innan ekipaget ryggat igenom hela vinkeln.  
1 straffpoäng för varje tramp på och utanför markering  
Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.6.35

Skrammelpåse \*\*

**SK:** En säck innehållande skramlande föremål ska flyttas från en staketstolpe/ hinderstöd till en annan. Säcken ska vara försedd med ett långt snöre som hänger löst där säcken ska hämtas. Ryttare tar snöret och låter säcken släpa i marken bakom hästen, snöret ska hängas löst vid angiven slutpunkt för momentet. Alternativt ska säcken bara släpas bakom hästen en bestämd sträcka och sedan släpps snöret.

Säcken ska vara av lämpligt material för ändamålet tex. Jutevävssäck. Snöret ska gå av om hästen fastnar i det. Föremålen i säcken får ej kunna orsaka skada på häst, ryttare eller funktionär.

Snöret tappas/släpps = 10 straffpoäng

Snöret går av = 10 straffpoäng

Ryttaren misslyckas att lämna säcken på rätt ställe eller inte drar den tillräckligt långt = 100 straffpoäng

4.6.36

Enarmad bandit \*\*

Momentet består av 2 tunnor eller liknande föremål som är minst 80 cm höga, placerade 3-4 meter från varandra (avståndet mäts mellan tunnornas mittpunkter).

Inridning sker rakt mellan tunnorna med tyglarna i EN hand, mitt emellan tunnorna påbörjas en åttvolt, därefter rider man ut från momentet mitt mellan tunnorna.

Momentet utförs i skritt.

Varje tygeltag med två händer = 10 straffpoäng.

Mestadels tvåhandsfattning i hela momentet = 100 straffpoäng.

