



**SVENSKA RIDTRAVARFÖRBUNDET**  
**TÄVLINGSREGLEMENTE**

**III**

*Hoppning*

	Datum:	2020-07-01
	Utgåva:	13

<b>3</b>	<b><u>TÄVLINGSREGLER HOPPNING</u></b>	<b>Sid</b>
<b>3.1</b>	<b>Idé</b>	<b>3</b>
<b>3.2</b>	<b>Hoppbanans beskaffenhet</b>	<b>3</b>
3.2.1	Banans sträckning	3
3.2.2	Banskiss	3
3.2.3	Att gå banan	3
<b>3.3</b>	<b>Framhoppning, ritt och målgång</b>	<b>4</b>
<b>3.4</b>	<b>Signaler till ryttaren</b>	<b>4</b>
<b>3.5</b>	<b>Förändringar av tävlingsbanan</b>	<b>5</b>
<b>3.6</b>	<b>Kläder/Utrustning</b>	<b>5</b>
3.6.1	Kläder/Ryttarutrustning	5
3.6.2	Utrustning häst	5
3.6.3	Sadel	5
3.6.4	Betsling	6
<b>3.7</b>	<b>Allmänt om hinder</b>	<b>6</b>
<b>3.8</b>	<b>Markering av hinder</b>	<b>6</b>
<b>3.9</b>	<b>Framridningsbana med hinder</b>	<b>7</b>
<b>3.10</b>	<b>Felpoäng och bestraffningar</b>	<b>7</b>
3.10.1	Uteslutning i övriga fall	7
3.10.2	Nedslag	7
3.10.3	Fel väg	8
3.10.4	Olydnad	8
3.10.5	Avfallning eller omkullridning	8
3.10.6	Avbrytande av ritt	8
3.10.7	Otillåten hjälp	8
<b>3.11</b>	<b>Tider i anslutning till rittens genomförande</b>	<b>9</b>
3.11.1	Tid och tempo	9
3.11.2	Längsta tillåtna tid	9
3.11.3	Tidtagningen	9
3.11.4	Avbrytande av tid	9
<b>3.12</b>	<b>Omhoppning</b>	<b>9</b>
<b>3.13</b>	<b>Bedömningsmetoder</b>	<b>10</b>
3.13.1	Bedömning A	10
3.13.2	Bedömning A/A	10
3.13.3	Bedömning A:1 A	10
3.13.4	Bedömning A:0	10
3.13.5	Bedömning A/A:0	10
3.13.6	Idealtidshoppning	10
3.13.7	Stilbedömning	10
<b>3.14</b>	<b>Tolkning av bedömningsprotokollet för stilbedömning</b>	<b>11</b>
<b>3.15</b>	<b>Klasser</b>	<b>12</b>
<b>3.16</b>	<b>Uppklassning</b>	<b>12</b>
<b>3.17</b>	<b>Klassindelning</b>	<b>12</b>
3.17.1	30 och 40 cm	12
3.17.2	50 och 60 cm	12
3.17.3	70 och 80 cm	12
3.17.4	90 cm	12
3.17.5	100 cm	13
3.17.6	110 cm	13

### **3 TÄVLINGSREGLER HOPPNING**

#### **3.1 Idé**

En hopptävling inom Svenska Ridtravarförbundet är en tävlingsform där ekipage tävlar på lika villkor och mäter sina krafter över en bana med varierande typer av hinder. Avsikten är att visa hästens kapacitet, balans, koordinationsförmåga, spänst och lydnad i samspel med ryttarens skicklighet och förmåga att rida en bana.

#### **3.2 Hoppbanans beskaffenhet**

Beskaffenheten hos tävlings- och framridningsbanan, längd, bredd och underlag ska finnas angiven i propositionen inför tävling inom Svenska Ridtravarförbundet. Tävlingsbanan ska vara inhägnad med ett permanent staket, ej elpinnar och tråd eller band.

##### **3.2.1 Banans sträckning**

Banans sträckning är vägen från start, mätt över mitten på de i klassen ingående hindren, och till mållinjen. Banans vägar ska vara inbjudande, väl tilltagna och anpassade för hästar i trav och galopp.

Startlinjen ska förläggas 5-15 meter före första hindret, mållinjen ca 10 meter efter sista hindret. Start- och mållinjen ska vara utmärkt med en kona eller liknande markering, som inte kan skada eller skrämja hästarna.

##### **3.2.2 Banskiss**

Banskissen ska finnas lättillgänglig minst 30 minuter innan start i kommande klass. På banskissen ska finnas markerat start- och mållinje, samt var varje respektive hinder finns utplacerat efter banan.

Hindren ska vara numrerade i den ordning de ska hoppas och försedda med en pil som visar riktning i vilken hindren ska hoppas. För omhoppning, där samma hinder som i grundomgången ingår, anges grundomgångens hindernummer i den ordning hindren ska hoppas i omhoppningen. Hinder kan även vara numrerade i den ordning de ska hoppas, även i omhoppningen.

##### **3.2.3 Att gå banan**

Inför varje tävlingsklass har ryttaren rätt att gå banan till fots, för att på så vis kunna bedöma hinder, avstånd och lämpliga ridvägar. Tillstånd att gå banan ska meddelas av tävlingsledningen på ett tydligt sätt senast 15 minuter före första start. Tid under vilken banan ska hållas öppen är 10-60 minuter.

När det inte är tillåtet för ryttarna att gå banan bör en skylt med texten "Banan stängd" finnas tydligt uppsatt i anslutning till banan.

Medan tävlingsklass pågår får inga ryttare, tränare eller publik gå in på banan.

Hindrens typ och utseende får inte ändras vid omhoppningen (oavsett bedömning) de får inte heller flyttas eller avstånden ändras.

Hindren ska hoppas från samma håll som i grundomgången, hinder som hoppats från motsatt håll räknas som nytt hinder.

Hinder som inte ska hoppas får tas bort, hinder som inte hoppats i grundomgången får vara max 2 st och ska ha funnits på banan från början.

Tävlingsledare kan medge att omhoppningsbanan får gås mellan grundomgång och omhoppning vid bedömning A:1a.

### 3.3 **Framhoppning, ritt och målgång**

Uppsittning sker utanför framridningsbanan. Endast funktionärer får vistas på framridningsbanan.

Endast ryttare som ska starta hästen i kommande klass får rida fram hästen. Ska hästen starta med två olika ryttare så rider den ryttare som ska starta först fram hästen, ryttare nr två får rida fram efter att ryttare nr ett gjort sin start.

Det är inte tillåtet att hoppa eller försöka hoppa något hinder inne på banan innan startsignal givits och startlinjen passerats.

Ryttaren får inte heller hoppa något hinder efter målgång, vid defilering eller ärevarv. Överträdelse mot denna bestämmelse leder till uteslutning.

Vid tävlingsplatser med litet utrymme eller vid olägliga väderförhållanden, kan tävlingsledaren medge att ryttarna får möjlighet till framhoppning över ett till två hinder inne på tävlingsbanan. Vilket/vilka hinder bestäms av tävlingsledningen och inga andra hinder får hoppas.

Framhoppning inne på tävlingsbanan bör begränsas till 90 sekunder.

Om ett ekipage utesluts ur en klass på grund av olydnad kan domaren medge att ryttaren får ett försök att hoppa ett valfritt hinder innan ekipaget lämnar banan. Det är tillåtet att sänka hindret för att underlätta för hästen.

Ryttaren ska sitta till häst vid in- och utträdande från banan. Undantag får göras om ryttaren fallit av, ridit omkull eller om hästen skadas under ritten.

Ekipaget ska alltid lämna banan i skritt.

Ryttaren får ta hjälp för att leda en osäker häst in på banan, ryttaren ska dock sitta i sadeln under tiden.

Efter startsignal har ekipage 45 sekunder på sig att passera startlinjen.

### 3.4 **Signaler till ryttaren**

Ljudsignaler med visselpipa, tuta eller via högtalare kan användas för att uppmärksamma ryttaren inne på banan.

Signal ska ges:

- Vid start, antingen via ljudsignal eller muntligt besked.
- Vid oförutsedda händelser på banan som gör att ritten måste stoppas (om ett hinder skadas etc.)
- För att signalera till ryttaren att starta om ritten om denna varit tvungen att avbrytas (efter vägran med återuppbyggande av hinder etc)
- För att uppmärksamma ryttaren på att ekipaget uteslutits, om ryttaren själv inte insett detta

Om ryttaren inte omedelbart uppmärksammar eller rättar sig efter domarens signaler ska domaren genast avgöra om ekipaget bör uteslutas ur tävlingen. Det ligger i ryttaren eget ansvar och intresse att vara uppmärksam på domarens signaler.

### 3.5 Förändringar av tävlingsbanan

Efter att en klass har startat får inga förändringar göras av banan. Om tävlingen måste avbrytas av skäl som tävlingsledningen inte kunnat förutse ska den aktuella klassen återupptas under liknande förhållanden som när tävlingen startade. Ryttare som ådragit sig fel under första delen av tävlingen (innan avbrottet) behåller dessa.

Tävlingsledningen kan medge att en klass får flyttas in- eller utomhus, eller att smärre förändringar görs i banan om det är uppenbart att underlag, banläggning eller något hinder kan orsaka skada på hästar och ryttare.

### 3.6 Kläder/Utrustning

Se TR 1. Gemensamma bestämmelser.

#### 3.6.1 Kläder/Ryttarutrustning

I hoppning är det även tillåtet att ha:

Spö och sporrar i alla klasser

Spöet får vara max 75 cm långt och sporrar ska vara tillverkade av metall, med eller utan sporrskydd, de ska vara släta och får vara max 30mm långa.

Sporrar med trissor är inte tillåtet.

#### 3.6.2 Utrustning häst

I hoppning är det även tillåtet att använda:

Säkerhetsrem i form av halsrem, av kraftigt läder.

Huva/luva av ridhästmodell.

Bomull eller öronproppar i öronen för att dämpa ljudet.

Förbygel/martingal/brösta.

Benskydd och boots får användas under förutsättning att de sitter rätt placerade och är i gott skick.

I hoppning är det **INTE** tillåtet att använda:

Knäkappor och benlindor.

Gramantygel/Thiedemantygel.

Regler gällande hjälptyglar gäller på hela tävlingsplatsen.

#### 3.6.3 Sadel

- Sadel med stigläder, stigbyglar och sadelgjord är obligatoriskt vid all ridning på tävlingsområdet. Hoppsadel (se bild), dressyrsadel och kombinerad/allroundsadel får användas. Bomlös sadel som liknar en standard hoppsadel är tillåten. Western- och damsadlar är inte tillåtna.

- Stigbyglar ska vara av traditionell ridsporttyp eller vara av säkerhetsmodell.

- Stigbygel/stigläder ska hänga fritt, fäst i stigbygelkrampan och på utsidan av sadelkåpan.

- Det är inte tillåtet för ryttaren att på något sätt fästa, direkt eller indirekt, någon del av sig själv till hästens utrustning, med undantag av den typ av skyddsväst samt stigbyglar som kräver denna fästordning för att fungera på ett tillfredsställande sätt.

- Förutom sadelgjord av traditionell typ är sadelgjord med magplatta som är tryckfördelande eller har en funktion mot hovslag i bröstkorgen tillåten. Sadelgjordstunnel av neopren eller mjukt/luddigt material är tillåten.

- Vojlock/schabrak är inte obligatoriskt. Dämpande mellanlägg är tillåtet och får placeras mellan sadel och vojlock/schabrak. Under vojlock/schabrak närmast hästens hud kan det också placeras om mellanlägget är av material gjord för ändamålet.

- Dämpande sitsinlägg för ryttaren ovanpå sadeln är inte tillåtet.

- Säkerhetshandtag av läder är tillåtet på sadeln som en säkerhetsutrustning. Handtaget ska vara fäst vid sadelns framvalv i de båda förbygelringarna.



### 3.6.4

#### Betsling

I hoppning är det även tillåtet att använda:

- Kimblewickbett.

Som ska vara försedda med kindkedja.

- Pelhambett.

Som ska vara försedda med kindkedja och delta, ha max 15 cm långa skänklar och 1,5 cm tungfrihet. Längden mäts från mundelen och till nedersta ringen där tygeln fästs.

- Pessaabett.

Som får ha en maximal-längd av 16 cm. Längden mäts från högst upp på översta ringen till längst ner på nedersta ringen.

- Hackamore.

Som får ha max 17 cm långa skänklar och mäts från översta delen där sidostycket fästs till nedersta delen där tygeln fästs.

### 3.7

#### **Allmänt om hinder**

Hindren på banan ska vara inbjudande och kännas trevliga för häst och ryttare. Hindren bör vara varierande genom banan och får inte vara byggda på ett sådant sätt att de kan skada hästar eller ryttare.

Hindrets höjd ska mätas från marken och till överdelen mitt på den högst belägna bommen. Hindrets längd mäts från framsidan av den främsta delen av hindret, till baksidan på den bakersta delen av hindret.

Hindrets bredd är avståndet mellan hinderstöden.

Enkelhinder är hinder som hoppas i ett språng, det gäller både rättuppstående och längdhinder.

Upphållningsbara hinderdelar ska vila i bomhållare.

Bomhållare som ej används får ej sitta kvar på hinderstöden.

Längdhindrens bakre hinderdel skall förses med säkerhetsskällor av godkänd utlösningstyp (bomhållare) om möjlighet finns.

För rättuppstående hinder placeras samtliga bommar vertikalt över varandra, hindret får inte föregås av häck, vall, grav eller avsprångsbom.

Markbom i omedelbar anslutning till hindret får användas. Markbommen får inte ligga bakom linjen från de bommar som ligger i bomhållare.

Längdhinder (stigsprång, oxer, trippelbarr etc) är ett hinder med flera delar placerade tätt inpå varandra i språngriktningen. Hindrets längd får ej överstiga dess höjd.

Kombination ska bestå av maximalt två hinder med minst 7 och max 13 meter emellan. Tillåtna hindertyper är rättuppstående, stigsprång eller oxer. Kombinationer ska alltid vara öppna (inte begränsade i sidled). Vid hoppning i kombination räknas felpoäng vid varje enskilt hinder.

Vid en vägran på kombinationens avslutande hinder måste hela kombinationen hoppas på nytt.

Bankar, gravar, vallar, pullmanngravar, vattenhinder och kombinationer med mer än två hinder får inte förekomma vid banhoppning hos Svenska Ridtravarförbundet.

### 3.8

#### **Markering av hinder**

Hinder ska vara markerade från det håll de ska hoppas, med en röd markering på det högra hinderstödet.

Hoppning av hinder från fel håll medför uteslutning.

Hinder som finns inne på banan, men som inte ska hoppas i den aktuella klassen, spärras av med en hinderbom liggande med ena änden ca 30 cm från högra hinderstödet topp och med andra änden vilande mot marken, eller med tydlig markering av krysslagda markeringsstolpar.

### 3.9 Framridningsbana med hinder

Framridningsbanan bör ha samma underlag som tävlingsbanan.

På framhoppningsbanan ska det finnas ett rättuppstående hinder och ett längdhinder som inte får överstiga klassens hinderhöjd.

Hindrens beskaffenhet på framhoppningsbanan ska överensstämma med hindren på tävlingsbanan. De ska vara markerade med en röd markering på höger hinderstöd, i språngets riktning.

Framridningsbanan ska övervakas av ansvarig funktionär i tävlingen.

### 3.10 Felpoäng och bestraffningar

Fel som kan belasta ekipaget under ritten:

- Nedslag av hinderdel = 4 fel
- Fel väg (samt korsande av egen väg) = 4 fel
- Första olydnad = 4 fel
- Andra olydnad = 8 fel
- Tredje olydnad = uteslutning
- Överskridande av maxtid = 1 fel/påbörjade 4 sekunder, grundomgång
- Överskridande av maxtid = 1 fel/påbörjad sekund, omhoppning
- Avfallning eller omkullridning = uteslutning
- Otillåten hjälp = uteslutning

#### 3.10.1 Uteslutning i övriga fall

Uteslutning döms även då ryttaren ropas upp men inom 60 sekunder inte infinner sig på banan, om ryttaren använder otillåten utrustning på hästen och vid olämpligt uppträdande. Ekipage där ryttare mottagit hjälp i form av tidtagning samt övriga instruktioner från person utanför banan kan komma att uteslutas ur klassen. I förekommande fall avgör domaren eller tävlingsledaren om uteslutning ska dömas.

Ekipage som fått startsignal men ej passerat startlinjen efter 45 sekunder så börjar tidtagningen för ritten. Ekipage som hoppar eller försöker hoppa något hinder inne på banan innan startsignal givits och startlinjen passerats utesluts ur klassen.

#### 3.10.2 Nedslag

Som nedslag betraktas det när bommen helt eller delvis fallit till marken. Som nedslag betraktas också utlösta säkerhetsskållor samt nedhasade klämfästen av modell SafetySystem, även då bommen inte fallit till marken. Rubbande av enbart lägre liggande hinderdelar, som lägre liggande bommar, häckar och annan utfyllnad, under högsta lodlinjen betraktas inte som nedslag.

Ett hinder som rivs i samband med olydnad där hästen inte kommer över hindret, betraktas endast som olydnad, inte som nedslag. Ett ekipage som hoppar ett nedslaget hinder innan det återuppbyggt utesluts ur klassen. Ekipagets belastas inte med fel om ett felaktigt uppbyggt hinder övervinns utan nedslag, i annat fall räknas vanliga felpoäng för nedslag på sådant hinder.

- 3.10.3 Fel väg  
Fel väg räknas det som om ryttaren rider förbi ett hinder som står i tur och ska hoppas, om start- och mållinjen passeras på fel sätt och om vägen inte rättas i tid (innan nästa hinder hoppas eller om ryttaren glömmer att passera mållinjen, innan ekipaget lämnar banan). Om ryttaren upptäcker sitt fel och passerar mållinjen från rätt håll innan ekipaget lämnar banan ges felpoäng för fel väg och ev. tidsfel.
- Volter under påbörjad ritt där ryttaren korsar sin egen väg mellan hindren betraktas som fel väg. Ekipaget belastas också med fel vid avsiktliga volter runt, omkring eller mellan hindren. När hästen vägrat får ryttaren rygga eller lägga en eller flera volter innan ny anridning påbörjas, utan att belastas med felpoäng.
- Om ryttaren passerar startlinjen från fel håll ska detta misstag korrigeras innan första hindret hoppas, annars utesluts ekipaget ur klassen, i annat fall bedöms förseelsen som fel väg.
- 3.10.4 Olydnad  
Olydnad är det när hästen stannar framför ett hinder och träder bakåt (om så endast ett steg), om den står stilla längre tid än tio sekunder eller när ryttaren måste ta ny sats/anridning för att kunna hoppa hindret.
- Utubrytning från hinder och istadighet (ryggande, vägran att gå framåt i mer än sextio sekunder eller annat uppenbart istadigt uppträdande) bestraffas också som olydnad. Domarens beslut om uteslutning på grund av istadighet kan inte överklagas.
- Hästar som hoppar hinder från stillastående (utan att först träda bakåt) ska inte belastas med fel.
- Utubrytning är det om hästen passerar förbi ett hinder som ska hoppas och ryttaren måste göra en ny anridning för att övervinna hindret. Utubrytning vid hinder betraktas som olydnad.
- 3.10.5 Avfallning eller omkullridning  
Om ryttaren faller av eller om både häst och ryttare faller till marken utesluts ekipaget ur klassen. Vid avfallning och omkullridning ska hästen ledas ut från banan utan att ryttaren sitter upp igen.
- 3.10.6 Avbrytande av ritt  
Domare kan avbryta en ritt om något som kan orsaka tillbud händer med hästens utrustning. Ekipaget får inga felpoäng, men klockan stoppas inte under den tid som utrustningsdetaljen rättas till. Ryttaren får då ej gå av hästen.
- 3.10.7 Otillåten hjälp  
Häst och ryttare får inte ta emot hjälp (från tex publik, funktionär eller tränare) med utrustningen, information om hindrens ordning, tidtagning eller något annat som underlättar ritten inne på banan.
- Om ryttaren tappar eventuella glasögon eller om domaren har avbrutit ritten på grund av problem med ekipagets utrustning och ryttaren ej kan åtgärda detta själv får denne ta emot hjälp utan att det räknas som otillåten hjälp.  
Om tiden startat kommer denne att fortgå under tiden man får hjälp att få tillbaka sina glasögon.



### 3.11 Tider i anslutning till rittens genomförande

Tidtagningen startas när ekipaget (nosen på hästen) passerar startlinjen och stannas när ekipaget (nosen på hästen) når mållinjen från rätt håll.

Ryttaren ska få reda på sin tid i samband med att ekipaget lämnar banan (undantaget vid bedömning med idealtid).

Automatiserad eltidtagning (elektronisk) bör eftersträvas med manuell klocka som reservalternativ. Samma person som tidtagare ska användas under hela klassen.

#### 3.11.1 Tid och tempo

Följande tempon ska tillämpas vid beräkning av max- och idealtider:

- Klass upp till 60 cm - 300 meter/minut
- Klass 70–80 cm - 325 meter/minut
- Klass 90 cm och uppåt - 350 meter/minut

Formel för beräkning av idealtid:

Banans längd X 60 / tempot = idealtiden i sekunder.

Domaren får lov att ändra maxtiden efter att 3 ekipaget har ridit om maxtiden ej är rimlig.

#### 3.11.2 Längsta tillåtna tid

Längsta tillåtna tid vid ritter där tid mäts bör vara dubbla maxtiden, därefter bryter domaren ritten.

#### 3.11.3 Tidtagningen

Tidtagning ska genomföras elektroniskt eller med digitalt stoppur och redovisas med 1/10-dels sekund. Tidtagning bör ske med två klockor parallellt, i händelse av att en klocka stannar. I dessa fall används en huvudklocka och en reservklocka.

Reservklockans tid gäller endast då huvudklockan inte fungerat. Domaren bör ha en egen klocka för mätning av tid när ryttaren inte passerat startlinjen inom angiven tid eller då hästar är istadiga inne på banan.

Vid elektronisk tidtagning ska en manuell klocka finnas som reserv.

#### 3.11.4 Avbrytande av tid

Om ett ekipage vid en olydnad river ned ett hinder utan att ha hoppat det stoppas tiden medan hindret byggs upp. Medan tiden är stoppad får ryttaren hålla hästen i rörelse på banan. Det är ryttarens ansvar att hålla sig alert och i närheten av ett återuppbyggt hinder när tiden åter startas. Domaren ska ge signal till omstart på ett sådant sätt att ekipaget inte får problem.

Tiden kan stoppas även då hinder eller banmaterial blåser omkull eller av andra anledningar som gör att hindren inte kan hoppas utan föregående åtgärd. Reglerna om uteslutning gäller även då tiden är avbruten.

### 3.12 Omhoppning

Omhoppningen ska hållas i anslutning till grundomgången och ridas över en förkortad bana.

Ekipage med minsta/samma antal felpoäng får delta i omhoppningen. Placering efter omhoppning avgörs av lägst antal fel i första hand, snabbast tid i andra hand.

Hinder som ska hoppas i omhoppningen, men som inte hoppades i grundomgången (maximalt två stycken) ska ha funnits på banan vid klassens början. Dessa hinders höjd/längd får inte överstiga högsta angivna höjd för den aktuella klassen.

Ryttare som kvalificerat sig men inte kan/vill rida omhoppning placeras sist bland de ryttare som kvalificerat sig till den samma.

Vid avramling under omhoppning räknas man som utesluten i endast omhoppning.

### **3.13 Bedömningsmetoder**

Alla klasser avgörs genom räkning av felpoäng eller stilpoäng. Den ryttare med lägst antal felpoäng eller högst antal stilpoäng enligt protokoll har vunnit klassen. Vilken bedömningsmetod som används ska anges tydligt i propositionen.

Om två (eller fler) ryttare har samma idealtid eller tid efter omhoppningen förklaras ekipagen likaplacerade. Hoppklasser inom Svenska Ridtravarförbundet bedöms enligt följande:

#### **3.13.1 Bedömning A**

Ekipaget rider endast grundomgång.  
Felfritt ekipage erhåller clearround-rosett i valfri färg.

#### **3.13.2 Bedömning A/A**

Ekipaget rider grundomgång och omhoppning. Vid felfri grundomgång fortsätter ekipaget direkt till omhoppningen utan ny startsignal. Felfritt ekipage i omhoppningen erhåller clearround-rosett i valfri färg.

#### **3.13.3 Bedömning A:1 A**

Samtliga ekipage rider en grundomgång. Efter samtliga ritter får samtliga ekipage med minsta/lika antal felpoäng skiljas genom en omhoppning. Om ekipage efter omhoppning har samma poäng och tid är de lika placerade. Höjning kan göras av tidigare hoppade hinder med maximalt 5 cm, dock endast på 1/3 av omhoppningshindren och aldrig högre än klassens maxhöjd.

#### **3.13.4 Bedömning A:0**

Ekipage med lika antal felpoäng skiljs genom tiden i grundomgången. Ingen omhoppning rids.

#### **3.13.5 Bedömning A/A:0**

Felfria ekipage i grundomgången påbörjar omhoppning direkt efter grundomgången utan ny startsignal. Ekipage med lika fel i omhoppningen skiljs på omhoppningstiden. Är ekipage fortfarande lika är det likaplacerade.

#### **3.13.6 Idealtidshoppning**

Det felfria ekipaget närmast idealtiden är den som vinner klassen.  
Finns inga felfria ekipage vinner det med lägst antal fel och närmast idealtiden.

#### **3.13.7 Stilbedömning**

Vid stilbedömning tillämpas stilbedömningsprotokoll framtaget av Svenska Ridtravarförbundet. Alla avdrag görs på protokollet och det är stilpoängen som avgör placering. Vid lika placering särskiljs ekipagen med hjälp av punkt 4 (lägst avdrag) i första hand och punkt 1 (högst poäng) i andra hand. Är ekipagen fortfarande placerade lika blir det delad placering.

### 3.14

#### **Tolkning av bedömningsprotokollet för stilbedömning**

##### *1. Ryttarens sits över hinder – skänkeläge, överliv, blick.*

Det korrekta skänkelläget med hälen sänkt i ett stadigt och fjädrande lodrätt tramp ska bibehållas i språnget.

Överlivet går fram så mycket att händernas och armarnas eftergift i språnget kan vara tillräcklig och så att balansen i sitsen bibehålls.

Blicken riktas framåt för att förbereda för vägval efter hindret och för att understödja balansen i sitsen.

##### *2. Ryttarens sits och balans mellan hinder.*

Ryttarens lätta sits ska vara balanserad och följsam.

Sitsen är av tvåpunkts- (ryttarens tyngd i stigbyglarna) eller trepunktskaraktär (ryttarens tyngd i sadel och stigbyglar) med en tänkt linje mellan axel, knä och tå. Trampet i stigbygeln ska vara stadigt och fjädrande i lodrät riktning med stigbygeln på fotbladet och hälen sänkt.

Underskänkeln ska ligga intill hästen. Huvud, hals och axlar ska bäras fritt och naturligt.

Armen hålls med armbågen svagt vinklad framför kroppen och med lätt och följsam hand. Underarmen ska vara en förlängning av tygeln i en obruten linje.

##### *3. Ryttarens inverkansridning och effekten av inverkan.*

Ryttarens inverkan innebär att rida hästen i en rytmisk och energisk galopp, rättställd på böjda spår och rak på raka spår samt i rätt galopp.

Vidare ska ryttaren med sin inverkan underlätta för hästen att komma till en normal avsprångspunkt vid hinder.

##### *4. Ryttarens hand – känslighet och följsamhet.*

Ryttarens hand ska vara mjuk, känslig och följsam.

Handen kontrollerar och reglerar den aktion eller det tempo som de framåt drivande hjälperna resulterar i.

Handens känsliga kommunikation med hästen innebär att förhålla och ge efter vid rätt tillfälle.

##### *5. Tempo, rytm och hästens balans.*

Här bedöms ryttarens förmåga att rytmiskt rida hästen i ett tempo anpassat efter banans maxtid och hästens balans i avsprång, landning och mellan hinder.

##### *6. Vägval.*

Här bedöms ryttarens förmåga att rida hästen vinkelrätt och mitt på hindren samt att vägen mellan hindren gynnar hoppningens genomförande.

##### *7. Totala bilden av ekipaget och dess samspelhet.*

Detta betyg omfattar den totala bilden av ekipaget d v s ryttarens sits, rittens genomförande och ekipagets samspelhet.

##### *8. Avdrag.*

2 poängs avdrag för varje nedslag

2 poängs avdrag vid första olydnaden, 4 poängs avdrag vid andra olydnaden.

##### *9. Ekipagets helhetsintryck .*

Avdrag med 1-3 poäng kan göras om det finns brister i t.ex. omvårdnad eller utrustning.

**3.15**      **Klasser**  
30-110 cm

**3.16**      **Uppklassning**  
Vid två felfria ritter på 70cm eller högre, uppklassning ur 40cm eller lägre  
Vid två felfria ritter på 80cm eller högre, uppklassning ur 50cm eller lägre  
Vid två felfria ritter på 90cm eller högre, uppklassning ur 60cm eller lägre  
Vid två felfria ritter på 100cm eller högre, uppklassning ur 70cm eller lägre  
Vid två felfria ritter på 110cm eller högre, uppklassning ur 80cm eller lägre

**3.17**      **Klassindelning**

3.17.1      30 och 40 cm  
6-9 hinder. Omhoppning får ej förekomma.  
Höjd: 20-30 cm och 30-40 cm.  
Längdhinder: Får ej finnas  
Kombination: Får ej finnas  
Bedömning: Idealtid, stilbedömning eller bedömning A

3.17.2      50 och 60 cm  
6-9 hinder, omhoppning 4-5 hinder  
Höjd: 40-50 cm och 50-60 cm, minst tre språng på 50 cm resp 60 cm  
Längdhinder får förekomma men bör begränsas till max två st. och vara försedda med säkerhetsskålla på den bakre bommen.  
Kombination: Får ej finnas  
Bedömning 50 cm: Idealtid, stilbedömning eller bedömning A  
Bedömning 60 cm: Valfri

3.17.3      70 och 80 cm  
6-9 hinder, omhoppning 4-5 hinder  
Höjd: 60-70 cm och 70-80 cm, minst 4 språng på 70 cm resp 80 cm  
Kombination: Får ej finnas  
Minst två hinder i grundomgången ska vara längdhinder  
Längdhinder skall vara försedda med säkerhetsskålla på den bakre bommen  
Bedömning: Valfri

3.17.4      90 cm  
8-10 hinder, omhoppning 4-5 hinder  
Höjd: 80-90 cm, minst 4 språng 90 cm  
Kombination: Får ej finnas  
Trippelbarr är tillåtet.  
Minst 3 hinder i grundomgången ska vara längdhinder.  
Längdhinder skall vara försedda med säkerhetsskålla på den bakre bommen  
Bedömning: Valfri

3.17.5 100 cm  
8-10 hinder, omhoppning 4-5 hinder  
Höjd: 90-100 cm minst 4 språng 100 cm  
Minst 3 hinder i grundomgången ska vara längdhinder  
Kombination: Får finnas  
Oxer som B-hinder får endast innehålla bommar.  
Trippelbarr är tillåtet.  
Längdhinder skall vara försedda med säkerhetsskålla på den bakre bommen  
Bedömning: Valfri

3.17.6 110 cm  
8-10 hinder, högst 11 språng, omhoppning 5-6 hinder  
Höjd: 100-110 cm minst 6 språng 110 cm  
Minst 4 hinder i grundomgången ska vara längdhinder.  
Kombination: Ska finnas.  
Oxer som B-hinder får endast innehålla bommar.  
Trippelbarr är tillåtet.  
Längdhinder skall vara försedda med säkerhetsskålla för den bakre bommen.  
Bedömning: Valfri