



SVENSKA RIDTRAVARFÖRBUNDET

TÄVLINGSREGLEMENTE

IV

TRAB

	Datum: 2017-01-01
	Utgåva: 12
<i>Förändrade delar i reviderade avsnitt markeras genom ett vertikalt streck i vänster marginal.</i>	

4	<u>TÄVLINGSREGLER TRAB</u>	
4.1	Idé	3
4.2	Banans beskaffenheter	3
4.2.1	Att gå banan	
4.3	Trabens genomförande	3
4.3.1	Moment	
4.3.1.1	<i>Mottagande av tappat föremål</i>	
4.3.1.2	<i>Gångarter</i>	
4.3.1.3	<i>Olydnad</i>	
4.3.2	Klasser	
4.3.3	Tidtagning	
4.3.4	Placeringar	
4.3.4.1	<i>Lika poängställning</i>	
4.3.5	Osporligt uppträdande	
4.4	Bedömningsgrupper	5
4.4.1	Funktionskontroll	
4.4.2	Bedömning under ridning	
4.5	Tävlingsmoment	6
4.5.1	Utförande	
4.5.1.1	<i>Halter</i>	
4.5.1.2	<i>Ryggning</i>	
4.5.1.3	<i>Hoppning</i>	
4.5.1.4	<i>Portar</i>	
4.5.1.5	<i>Manöver trångt utrymme</i>	
4.5.1.6	<i>Passage trångt utrymme</i>	
4.5.1.7	<i>Platta 50-150cm</i>	
4.5.1.8	<i>Flytta äpple/potatis</i>	
4.5.1.9	<i>Flytta tidning</i>	
4.5.1.10	<i>Flytta Havrepåse</i>	
4.5.1.11	<i>Upp- och avsittning från föremål</i>	
4.5.1.12	<i>Ryggning rakt bakåt</i>	
4.5.1.13	<i>Ryggning i vinkel*</i>	
4.5.1.14	<i>Gör halt i bestämt antal sekunder</i>	
4.5.1.15	<i>Gör halt över bom</i>	
4.5.1.16	<i>Passera föremål</i>	
4.5.1.17	<i>Presenning</i>	
4.5.1.18	<i>Vattenhinder</i>	
4.5.1.19	<i>Bro</i>	
4.5.1.20	<i>Slalomridning</i>	
4.5.1.21	<i>Flytta hink</i>	
4.5.1.22	<i>Rygga genom port</i>	
4.5.1.23	<i>Travbommar</i>	
4.5.1.24	<i>Flytta vattenbunke</i>	
4.5.1.25	<i>Halsduksrace</i>	
4.5.1.26	<i>Jack-jakt*</i>	
4.5.1.27	<i>Grind</i>	
4.5.1.28	<i>Kaptensvändning*</i>	
4.5.1.29	<i>Jorden runt*</i>	
4.5.1.30	<i>Klackspark*</i>	
4.5.1.31	<i>Skrammelpåse</i>	
4.5.1.32	<i>Ryggning runt kona*</i>	
4.5.1.33	<i>Rida genom prassel</i>	

4 **TÄVLINGSREGLER TRAB**

4.1. **Idé**

TRAB= Travhästen i arbete

Avsikten med Trab är förbättra kommunikationen mellan häst och ryttare. I Trab får ekipagen träna på att lösa problem och situationer som de skulle kunna ställas inför i verkliga livet.

För att klara en Trab-bana krävs god koordination, finmotorik, samarbete och kommunikation mellan häst och ryttare. Målet med Trab är att få säkrare ekipage som samarbetar och förstår varandras finaste signaler.

En välutbildad Trabhäst kan exempelvis vara en säkrare häst att umgås med på uteritter och i trafik.

4.2 **Banans beskaffenhet**

Beskaffenheten hos tävlings- och framridningsbanan, längd, bredd och underlag ska finnas angiven i propositionen inför tävling inom Svenska Ridtravarförbundet. (För mer info se TR 1, Gemensamma bestämmelser punkt 1.1.2.4)

Varje moment skall tydligt vara markerat så att ryttaren ser var momentet börjar/slutar med exempelvis koner.

4.2.1 Att gå banan

Inför varje tävlingsklass går deltagarna till fots tillsammans med av arrangören utsedd ansvarig, för genomgång av momentens utföranden. Detta sker vid av arrangören utsatt tidpunkt, senast 15min före klassens första start. Övrig tid får banan ej beträdas av andra än banpersonal.

4.3 **Trabens genomförande**

Klassen börjar med en funktionskontroll där ryttaren leder hästen in på banan. Därefter visas hästen enligt domarens anvisning. Se punkt 4.3.1

Efter genomförd funktionskontroll ges startsignal till momentet "bedömning under ritt" (Se punkt 4.3.2) varpå tiden startas när ekipaget (nosen på hästen) passerar startmarkeringen eller efter 30sek om ekipaget ej påbörjat ritten.

Det ekipage med lägst antal straffpoäng utses som vinnare, har två ekipage samma antal poäng så särskiljs dem genom tid och den med snabbast tid vinner.

4.3.1 Moment

Momenten rids i nummerordning enligt banskiss och startar när hästen sätter en hov innanför momentmarkeringen

De olika momenten bör markeras med koner eller liknande vid momentets början och slut.

Ekipaget får 5 straffpoäng för varje nedriven momentmarkering.

Rids momenten i fel nummerordning så innebär det uteslutning ur hela momentet "bedömning under ritt". Ett moment anses som påbörjat om hästen sätter en eller flera hovar innanför momentmarkeringen.

4.3.1.1

Mottagande av tappat föremål

Ryttaren får ta emot ett tappat föremål som tillhör momentet (tex potatis el dyl) från en funktionär, men ett tappat föremål ger tio straffpoäng och tiden går medan funktionären tar rätt på föremålet. När ryttaren fått tillbaka föremålet tas ritten upp på den plats föremålet tappades.

4.3.1.2

Gångarter

Trab genomförs i gångarterna skritt, trav och/eller galopp. Banläggaren bestämmer vilken gångart som respektive moment ska genomföras i och anger detta tydligt på banskissen. Specifik gångart kan beskrivas med hjälp av färgmarkering eller streckad linje.

Skritt är lämpligt i längre och mer tekniskt krävande moment. Trav och/eller galopp är lämpligt i medelsvår och svår klass och i moment där man flyttar saker eller där olika typer av föremål ska passeras.

Om en bana omfattar flera olika gångarter ska gångarten för varje moment tydligt anges på banskissen. Varje moment genomförs i angiven gångart och ekipaget byter gångart på transportsträckan mellan momenten. Ett moment ska påbörjas och avslutas i den gångart som angivits på banskissen, inslag av felaktig gångart bestraffas med 1 straffpoäng/sekund.

Det är inte tillåtet för banläggaren att göra avsteg från vad som kan anses vara normal gångart vid olika rörelser. Det är till exempel inte tillåtet att begära att ekipagen ska kunna vända i trångt utrymme eller rygga i trav och liknande. Av säkerhetsskäl är det inte heller tillåtet att trava eller galoppa över bro, genom grind eller i liknande moment.

4.3.1.3

Olydnad

Olydnad (hästen vägrar genomföra momentet/ekipaget misslyckas med att utföra momentet) 1-3/ggr ger 10 straffpoäng/olydnad, fjärde olydnaden medför uteslutning ur momentet och maximala 100 straffpoäng. Domaren avbryter då momentet och påvisar ekipaget till nästa moment.

Som olydnad betraktas det när hästen:

- Står still och vägrar gå fram, träder bakåt/åt sidan, reser sig eller hamnar utanför momentmarkeringen. Hästen får stå stilla/protestera max 20 sekunder i sträck

Ett nytt försök har påbörjats när:

- Ryttaren gör en ny anridning i/mot momentet
- Hästen går fram igen efter att ha trätt bakåt vid något moment

4.3.2

Klasser

- Lätt klass (LK): Halt och ryggning är obligatoriskt, 6-7 moment
- Medelsvår klass (MSK): Halt, ryggning och fastställd gångart är obligatoriskt, 7-8 moment
- Svår klass (SK): Halt, ryggning och fastställd gångart är obligatoriskt, 8-10 moment

Funktionskontroll och bedömning under ridning är obligatoriskt i samtliga trabklasser.

4.3.3

Tidtagning

Tidtagningen startas när ekipaget (nosen på hästen) passerar startlinjen och stannas när ekipaget (nosen på hästen) når mållinjen från rätt håll.

Tidtagning ska genomföras elektroniskt eller med digitalt stoppur och redovisas med 1/10-dels sekund.

Tidtagning bör ske med två klockor parallellt, i händelse av att en klocka stannar. I dessa fall används en huvudklocka och en reservklocka.

Reservklockans tid gäller endast då huvudklockan inte fungerat.

Vid elektronisk tidtagning ska en manuell klocka finnas som reserv.

4.3.4

Placeringar

Godkänd ritt är om man får max 300 straffpoäng. Då kan clearround-rosett delas ut.

Priser utdelas i enlighet med Svenska Ridtravarförbundets riktlinjer (TR 1 punkt 1.1.19.1), därefter kan deltagarrosett delas ut till samtliga ekipage som kommit till start.

4.3.4.1

Lika poängställning

Vid lika poäng vinner den som har::

- Snabbast tid
- Lägst straffpoäng vid "Bedömning under ridning"

4.3.5

Osporiskt uppträdande

Osporiskt uppträdande under ritten kan ge 1-100 straffpoäng, som läggs till ekipagets slutgiltiga resultat. 100 straffpoäng för osporiskt uppträdande innebär uteslutning ur hela grenen.

För definition av osporiskt uppträdande se TR 1 punkt 1.2.1-1.2.2

4.4

Bedömningsgrupper

4.4.1

Funktionskontroll

Hästen bedöms vid hand fullt utrustad vid funktionskontrollen och ska ställas upp enligt domarens anvisningar. Domaren kommenderar skritt, respektive trav och anger därefter om ryttaren får sitta upp. Felaktigheter och brister i utrustningen ska åtgärdas innan ekipaget får starta. Domaren ska bedöma de tre nedanstående punkterna

- Hästen visad vid hand - *Hästen ska villigt följa ryttaren och alltid vändas åt rätt håll (åt höger, ifrån visaren)*
- Hästens kondition, rykt och hovvård - *Hästen ska vara i gott hull, väl rengjord och väl skodd eller verkad*
- Tillpassning av sadel och träs, samt utrustningens skick - *Utrustningen ska vara hel, väl rengjord och anpassad till hästen.*

Varje bedömningspunkt kan ge maximalt 10 straffpoäng

4.4.2 Bedömning under ridning

I Trab ska hästen röra sig lätt och trevligt och visa stort förtroende för sin ryttare. Under ritten bedömer domaren följande moment:

- Ekipagets uppträdande under upp- och avsittningar
Hästen ska stå stilla under upp- och avsittningar, ett straffpoäng per steg vid upp- och avsittningar. (Ryttaren ska sitta av med magen mot sadeln)
- Hästens förtroende för ryttaren
Hästen ska vara lyhörd och följsam för ryttaren
- Ryttarens användning av hjälperna
Ryttaren ska ge så fina hjälper som möjligt samt behålla en lugn och kontrollerad inställning.
- Felaktig gångart
Ett straffpoäng per sekund i fel gångart

Varje bedömningspunkt ovan kan ge maximalt 10 straffpoäng

4.5 **Tävlingsmoment**

4.5.1 Utförande

Följande är moment som kan ingå i Trab. Antalet moment ska följa TR i respektive klass (punkt 4.3.2). Det här är de moment som är godkända av Svenska Ridtravarförbundet och endast dessa moment är godkända för tävling som arrangeras av distriktsförening.

Har du ett bra förslag på något mer moment, hör av dig till oss på **info@ridtravare.com** Tänk på säkerheten när du funderar ut nya ridmoment!

* = Moment får bara ingå i medelsvår och svår klass

** = Moment får bara ingå i svår klass

4.5.1.1 *Halter*

En halt är att betrakta som påbörjad vid den punkt under momentet då hästen står rätt placerad och står stilla med alla fyra benen. Ryttaren måste hålla hästen stilla under det antal sekunder som halten angivits vara på banskissen och får rida framåt först när domaren/tidtagaren givit sin tillåtelse.

Vid halt på platta betraktas halten som påbörjad först när hästen satt minst en hel framhov på plattan.

4.5.1.2 *Rygging*

Hur aktuell rygging genomförs ska tydligt anges på banskissen. Domaren kan säga till när rätt antal steg uppnåtts.

4.5.1.3 *Hoppning*

Rättuppstående hinder max 50 cm (alla rättuppstående hindertyper är tillåtna)

Rivning ger tio straffpoäng

4.5.1.4

Portar

LK: 4 portar bestående av två konor på ett avstånd av 80 cm, portarna ska stå med de inre portarna på en rät linje med 5m mellan och varannan öppning till höger, varannan till vänster om linjen. Du ska rida genom portarna (mellan konorna)

MSK: 5 portar med 70 cm mellan konorna och 5 meter mellan portarna.

SK: 6 portar med 70 cm mellan konorna och 4 meter mellan portarna.

Fem straffpoäng per nedriven/flyttad kona

Tio straffpoäng per missad port.

Missar mer än tre portar = uteslutning ur momentet.

4.5.1.5

Manöver trångt utrymme

Vändning i ruta utan att hästens hovar berör markeringen

LK: Ruta 2,5x2,5 meter med ingångsöppningen markerad med konor

MSK o SK: Ruta 2x2 meter med ingångsöppningen markerad med konor

5 straffpoäng för varje tramp på och utanför markering

Påridning i portöppning 10 straffpoäng per nedriven kona

Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.5.1.6

Passage trångt utrymme

Hästen ska gå mellan två tätt stående tunnor eller hinder som är uppsatta tätt intill varandra

LK: Avstånd 100cm

MSK: Avstånd 90cm

SK: Avstånd 80cm

Rivning av tunna eller hinder ger 10 straffpoäng.

4.5.1.7

Platta, 50-150cm

Hästen ska sätta minst en framhov på plattan och stå kvar i fem sekunder. Halten påbörjas först när hästen står med minst en framhov på plattan.

LK: Platta 150 cm i diameter

MSK: Platta ca 100 cm i diameter

SK: Ca 50cm i diameter.

Ryttaren rider vidare innan fem sekunder gått, bestraffas som olydnad = 10 straffpoäng

4.5.1.8

Flytta äpplen/potatisar

Äpplen/potatisar ska tas från toppen på tre-fyra hinderstöd och släppas i en hink.

10 straffpoäng/äpple som missar hinken (äpple/potatis som studsar ur hinken räknas som träff, kanträff som studsar ur räknas ej som träff)

Alla äpplen/potatisar tappas/missar hinken = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.5.1.9 *Flytta tidning*

En tidning ska tas upp ur en brevlåda eller från annat föremål, slås upp och tittas/läsas i och lämnas av på anvisad plats.

Hästen far iväg (rör alla fyra benen 50 cm eller mer från den platsen halten ursprungligen gjordes) när tidningen slås upp, tio straffpoäng

Tidningen tappas = 10 straffpoäng

4.5.1.10 *Flytta havrepåse*

En påse med havre ska lyftas upp, ridas med och lämnas av på anvisad plats

Hästen far iväg (rör alla fyra benen 50 cm eller mer från den platsen halten ursprungligen gjordes) när påsen lyfts upp, tio straffpoäng

Påsen tappas = 10 straffpoäng

4.5.1.11 *Upp-och avsittning från föremål*

Sitt upp- och av på angiven sida.

Ryttaren missar förmålet = 10 straffpoäng

Ryttaren måste sitta av till/upp från marken = 30 straffpoäng

4.5.1.12 *Ryggning rakt bakåt*

LK: 2*2 bommar med ett avstånd på 100cm i bredd mellan. Ekipaget rider in mellan bommarna, gör halt när hästen är helt inne i det främre bompåret. Ekipaget ryggar sedan hela vägen ut och rider framåt **UTANFÖR** bommarna.

MSK: 2 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan. Ekipaget rider in mellan bommarna, gör halt när hästen är helt ute ur bommarna. Ekipaget ryggar sedan hela vägen tillbaka och rider framåt **UTANFÖR** bommarna.

SK: 2 bommar med ett avstånd på 80cm i bredd mellan. Ekipaget rider förbi bommarna och ryggar sedan hela vägen tillbaka mellan bommarna och rider framåt **MELLAN** bommarna.

Ett straffpoäng för varje tramp på och utanför markering

Ryttare som rider framåt innan ryggningen är avslutad bestraffas med 1 straffpoäng per steg framåt.

Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.5.1.13 *Ryggning i vinkel**

Ekipaget rider in framåt in mellan bommarna och ryggar sedan hela vägen tillbaka genom bommarna och rider framåt **UTANFÖR** bommarna.

Avstånd mellan bommarna: **MSK** 120cm, **SK** 100cm.

Ryttare som rider framåt innan ekipaget ryggat ut från bommarna bestraffas med ett straffpoäng per steg framåt

Ett straffpoäng för varje tramp på och utanför markering

Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.5.1.14 *Halt i bestämt antal sekunder*

LK: Gör halt och stå stilla i 5-15 sekunder

MSK o SK: Gör halt och stå stilla i 15-30 sekunder

En straffpoäng/hov hästen flyttar under dessa angivna sekunder

Hela hästen utanför markering = 100 straffpoäng/uteslutning ur delmomentet

4.5.1.15 *Halt över bom*

Gör halt med framhovarna på ena sidan och bakhovarna på andra sidan av en bom, stillastående i 10-20 sekunder. Halten är påbörjad först när hästen står rätt placerad.

5 straffpoäng för varje tramp på/över bommen. 1 straffpoäng per tramp (ej på bom).
Ryttaren rider vidare innan tio sekunder gått = 100 straffpoäng
Hela hästen på en sida av bommen = 100 straffpoäng

4.5.1.16 *Passera föremål*

Föremålet ska passeras enligt banskissen inom ett markerat område av storleken:
LK 5m*5m; **MSK** 3,5m*3,5m; **SK** 2m*2m

Föremål som kan passeras:

- Plastpåse
- Paraply
- Soptunna
- Flagga
- Vattenslang
- *Bil
- *Jordbruksredskap
- *Plastremсор
- *Vattenspridare
- Möbel

5 straffpoäng per hov utanför det markerade området.

Hela hästen på fel sida av markeringen = 100 straffpoäng

4.5.1.17 *Presenning*

Presenning på mark får **EJ** användas av säkerhetsskäl

4.5.1.18 *Vattenhinder*

Hästen ska utan att vägra gå igenom en bäck, vattengrav eller liknande

Hästen hoppar över hela vattnet = 10 straffpoäng

4.5.1.19 *Bro*

LK: Hästen ska utan att vägra gå över en träbro (brons höjd över marken, max 10 cm)
MSK o SK: Gör halt på träbron i 5-10 sekunder (brons höjd över marken, max 10 cm)

Hästen hoppar över hela bron = 10 straffpoäng

Hästen går vidare innan rätt antal sekunder uppnåtts = 10 straffpoäng

4.5.1.20 *Slalomridning*

LK: Rid i slalom mellan 5 konor som står på en rak linje med 5 meters avstånd från varandra. Bommar kan läggas på båda sidor av slalombanan, för att begränsa utrymmet i sidled, avstånd 3-4 meter mellan bommarna (konorna i mitten).

MSK: 6 konor med 4m mellan

SK: 7 konor med 3 m mellan

5 straffpoäng per nedriven/flyttad kona

10 straffpoäng per missad kona.

Missar mer än hälften av konorna = 100 straffpoäng.

4.5.1.21 *Flytta hink*

En hink ska hämtas från t.ex ett hinderstöd, en staketstolpe eller en tunna och flyttas i föreskriven gångart (skritt eller trav/galopp) till ett annat ett hinderstöd, en staketstolpe eller tunna.

Hinken tappas = 10 straffpoäng

Hästen ej stilla vid hämtning/avlämning av hink = 10 straffpoäng

4.5.1.22 *Rygga genom port*

LK: Använd två "sockerbitar" eller små tunnor, mellanrum 80cm. Hela ekipaget passerar genom porten och ryggar hela vägen tillbaka.

MSK: som LK men med mellanrum ca 70 cm.

SK: Ekipaget ställer upp sig med bakdelen mot momentet och ryggar genom porten, avstånd 70cm.

5 straffpoäng per nedriven/flyttad/påridning av sockerbit/tunna

Om ryttaren rider framåt innan hela ekipaget ryggar genom porten betraktas det som olydnad = 100 straffpoäng

4.5.1.23 *Travbommar*

LK: 4-6 travbommar på rakt spår. Avståndet skall redovisas på banskissen.

MSK: 4-6 stycken, på rakt spår upphöjda ca 10cm varannan bom i höger ände och varannan bom i vänster ände. Bommarna kan även läggas som en solfjäder runt en sväng, i dessa fall ska bommarna ej vara upphöjda. Avståndet skall redovisas på banskissen.

SK: 4-6 stycken, på rakt spår upphöjda ca 20cm på samma sida. Bommarna kan även läggas som en solfjäder runt en sväng, i dessa fall ska bommarna vara upphöjda på en och samma sida. Avståndet skall redovisas på banskissen.

Hästen ska gå över bommarna utan att beröra dem, tveka eller bryta ut.

5 straffpoäng per ivägrullad/nedriven bom, 1 straffpoäng per islag.

Hästen bryter ut från bomraden = 100 straffpoäng

4.5.1.24 *Flytta vattenbunke*

En bunke med vatten ska flyttas från t.ex ett hinderstöd, en staketstolpe eller en tunna till en annan staketstolpe, ett hinderstöd eller en tunna.

Mindre än häften kvar av vattnet när bunken lämnas = 50 straffpoäng

Bunken tappas = 100 straffpoäng

4.5.1.25 *Halsduksrace*

Halsduken knyts/läggs på ett hinderstöd eller en staketstolpe. Hästen ska stå stilla när halsduken hämtas och lämnas. Ryttaren ska knyta halsduken runt sin midja och sedan rida vidare till den punkt där halsduken ska avlämnas.

Gångart anges på banskiss.

Halsduken tappas = 10 straffpoäng

Hästen rör sig när halsduken hämtas/lämnas, 1 straffpoäng/steg

4.5.1.26 *Jack-jakt**

Jackan hängs på ett hinderstöd eller en staketstolpe. Hästen ska stå stilla när jackan hämtas och lämnas.

Ryttaren ska ta på jackan, knäppa minst en knapp och sedan rida vidare till den punkt där jackan ska avlämnas. Gångarten när ryttaren rider med jackan kan vara trav eller galopp.

Jackan tappas = 10 straffpoäng

Hästen rör sig när jackan hämtas/lämnas, 1 straffpoäng/steg

OBS! Denna gren ska ha en funktionär som kan ingripa i händelse av att hästen blir skrämmd medan ryttaren tar på/av jackan.

4.5.1.27 *Grind**

Ryttaren ska öppna och stänga en snörgrind från hästryggen (ett snöre som går av om hästen blir rädd). Har arrangören tillgång till trä- eller metallgrind av western/bruksridningstyp får dessa användas.

Ryttaren tappar snörgrinden = 10 straffpoäng

4.5.1.28 *Kaptensvändning**

Ryttaren gör halt, sätter sig först i damsadel och vänder sig sedan med magen mot sadeln därefter svingas benet över och man sätter sig som vanligt igen.

Hästen går iväg under kaptensvändningen = 1 straffpoäng/steg

Avfallning = uteslutning ur momentet = 100 straffpoäng.

OBS! Denna gren ska ha en funktionär som kan ingripa i händelse av att hästen blir skrämmd medan ryttaren ligger på mage i sadeln.

4.5.1.29 *Jorden runt***

Ryttaren gör halt och sätter sig i damsadel till vänster, därefter bak och fram i sadeln, åter i damsadel till höger och därefter tillbaka i normal sits.

Hästen går iväg under jorden runt = ett straffpoäng per steg.

Avfallning = uteslutning ur momentet.

OBS! Denna gren ska ha en funktionär som kan ingripa i händelse av att hästen blir skrämmd medan ryttaren sitter bak och fram i sadeln.

4.5.1.30 *Klackspark***

Ryttaren gör halt och släpper stigbyglarna, greppar med händerna i bakvalvet på sadeln och utför fem klacksparkar med raka ben. Benen ska föras från normalt sadelläge upp förbi hästens hals och klackarna ska träffa varandra ovanför hästens mankam.

Detta moment kan även utföras med grepp om framvalvet och klacksparkar över hästens rumpa.

Hästen går iväg under jorden runt = 1 straffpoäng per steg.

Avfallning = 100 straffpoäng

OBS! Denna gren ska ha en funktionär som kan ingripa i händelse av att hästen blir skrämmd medan ryttaren utför klacksparkarna.

4.5.1.31 *Skrammelpåse***

SK:En säck innehållande skramlande föremål ska flyttas från en staketstople/ hinderstöd till en annan. Säcken ska vara försedd med ett långt snöre som hänger löst där säcken ska hämtas. Ryttare tar snöret och låter säcken släpa i marken bakom hästen, snöret ska hängas löst vid angiven slutpunkt för momentet. Alternativt ska säcken bara släpas bakom hästen en bestämd sträcka och sedan släpps snöret.

Säcken ska vara av lämpligt material för ändamålet tex. Jutevävssäck. Snöret ska gå av om hästen fastnar i det. Föremålen i säcken får ej kunna orsaka skada på häst, ryttare eller funktionär.

Snöret tappas/släpps = 10 straffpoäng

Snöret går av = 10 straffpoäng

Ryttaren misslyckas att lämna säcken på rätt ställe eller inte drar den tillräckligt långt = 100 straffpoäng

4.5.1.32 *Ryggning runt kona**

Ekipaget ska rygga ett helt varv runt en kona. Konan är placerad i mitten av en markering på 5x5m.

Hela ekipaget utanför markering = 100 straffpoäng

Ett helt varv uppnås ej = 50 straffpoäng

Konan välts = 10 straffpoäng

4.5.1.33 *Rida igenom prassel**

Ekipaget ska rida under/igenom 2 hinderstöd eller liknande som har en prasslig anordning knuten mellan topparna.

Ekipaget river någon del av momentet =50 straffpoäng